***ARENA OF CHAMPIONS***

Nesta arena sua única opção é ser o melhor para se tornar um campeão, seja um ninja ou um sayajin em torneios valendo a própria vida, esmague seus inimigos ou ate mesmo se dominar as artes do futebol, este desafio é uma chance única chance de se tornar um herói. Se você é um gamer apaixonado não perca isso e muito mais na Arena of Champions.

*Campeonatos Oficiais:*

*Naruto Ninja Storm3 Full Burst , Injustice, PES, Dragon Ball: Budokai Tenkaishi 3, Mortal Kombat, Street Figter*

*1 - Inscrições:*

*1.1 - O valor da inscrição é de R$7,00.  
1.2 – Todos os campeonatos, só serão realizados com no mínimo 8 pessoas, para fechar as chaves.  
1.3 – O participante deve deixar preencher a ficha de inscrição, no horário das inscrições abaixo, e pagar a taxa de inscrição no momento em que o campeonato começar.*

*2 - Regras gerais:  
2.1 - É proibido apertar pause durante o duelo. Se usado, só poderá retornar a batalha se o adversário concordar. Se não, será desclassificado.   
2.2 - Extremamente recomendável que leve seu PRÓPRIO CONTROLE para os campeonatos. Não serão admitidas reclamações sobre os controles fornecidos para uso no local.*

*2.2.1 -* -Caso ser percebido o mal uso do controle (apertar vários botões aleatoriamente e com força) o jogador será avisado pelo staff e se persistir será desclassificado sendo vitoria por W.O; *2.3 – Quaisquer danos ao controle ou qualquer outro aparelho será pago por quem estragou.  
2.4 - Não ofenda ou grite com seu adversário, uma vez que ele se sinta incomodado com isso.   
2.5 – Se a platéia incomodar algum dos jogadores, eles tem o direito de pedir silêncio para se concentrar na partida.  
2.6 - O Horário é extremamente importante, com 30 minutos de tolerância. Caso exceda esse tempo, será desclassificado e sem o direito a reembolso.*

*3 - Regras padrões dos jogos de luta  
3.1 - É proibido escolher duas vezes o mesmo personagem. Só será válido escolhe-lo após jogar com outro.  
3.2 - Sistema de batalhas solo. Sem utilização de tag.  
3.3 - Estágios serão escolhidos a partir de AMBOS os players de acordo. Caso não será selecionado RANDOM.  
3.4 - É permitido usar o mesmo golpe quantas vezes desejar.*

*4 – Regras adicionais:*

*4.1 –* ***PES 2014 (PS3)***

* *Configurações:*

*Tempo: 5 minutos*

*Dificuldade: Craque*

*Setas: Verdes*

*Câmera: Padrão (original começo do jogo)*

*Substituições: 2*

*Contusões: Ligado*

*Estádio: Random*

*Clima: Random*

*Radar Ligado, na parte inferior da tela*

*Barra de Stamina dos jogadores Ligada*

* *Durante a competição os jogadores terão dois minutos para carregar ou fazer a formação, antes do inicio do jogo.*
* *Sorteio dos Grupos: 15 minutos antes do início das partida. Um sorteio por horário e grupos compostos conforme abaixo:*
* *1ª Fase (fase de classificação): será composta com grupos de 4 ou 5jogadores que jogam entre si em apenas jogos de ida (Ou seja cada jogador jogará 3 ou 4 jogos na primeira fase). Os dois melhores de cada grupo estarão classificados para a próxima fase (mata-mata).Nesta fase o participante poderá alterar o clube/seleção.*
* *2ª Fase: essa fase será disputada em um jogo sem vantagem.*
* *3ª Fase até a Grande Final: fase disputada em 1 jogos, sem vantagem. No caso de empate o jogo será decido nos pênaltis.*
* *Cada um poderá escolher o time (clube) ou seleção (mundial) que quiser, e não poderão ser feitas alterações em jogadores, ex: trazer jogadores de outros clubes e nem montar jogadores que não pertençam aos mesmos.*

*4.2 –* ***Injustice (XBOX 360)***

* **MODO MD3 (Melhor de 3):** Todas as batalhas serão decididas no modo MD3 exceto a final que será decidina no modo MD5 (Melhor de 5)

**OBS**: Mesmo que uma equipe não tenha mais chance de vencer e passar para outra fase ainda sim será realizado suas partidas, pois o evento preza o confronto de todos os membros de cada equipe.

4.3 - **Dragon Ball Z BudokaiTenkaichi 3 (PS2)**

•Não será permitido a escolha de fusões.

•Personagens em suas formas de supersayajin ou algo do tipo, também não serão permitidos.

•Esta restrita a escolha de personagens customizados.

•As batalhas serão efetuadas no Dpmode onde os personagens são escolhidos por pontos de força, ou seja pode se escolher 5 personagens com a pontuação menor , ou por exemplo 3 com a pontuação ‘’alta’’, fica a critério de cada player, concordando com isso o player esta ciente de que pode haver tanto uma ‘’desvantagem’’ por ele estar com um número menor de personagens, mas compensando isso o oponente estará com uma certa ‘’vantagem’’ , por estar com personagens fortes de pontuação alta, deve se levar em conta também a experiência de cada player. Tendo isso em mente, é só curtir as lutas épicas!

*5 – Premiação e disposições finais:*

5.1 – O preenchimento da ficha de inscrição atesta que o inscrito está PLENAMENTE ciente e de acordo com as regras aqui dispostas.

5.2 – Os casos omissos serão resolvidos pela organização da C.A.O.S, cabendo a eles decisão incontestável.

5.3 – A premiação de todos os campeonatos será:   
1° Lugar – 60% do valor das inscrições e o troféu  
2° Lugar – 25% do valor das inscrições  
3° Lugar – A taxa da inscrição.

Mais atualizações em breve.